** Università degli studi di Salerno**

**Corso di Ingegneria del Software**

****

*Partecipanti:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Cognome** | **Matricola** |
| **David Grieco** | **0512105112** |
| **Ciro Perfetto** | **0512105520** |
| **Silvio Esposito** | **0512105100** |
| **Fabrizio Trapani** | **0512105298** |

**Test Case Specification (TCS)**

**1 Descrizione del documento**

Un test case è un insieme di input e di risultati attesi che servono a testare una componente per scoprirne gli errori (error) e i fallimenti (failure).

Un test case è composto da:

1. Nome: univoco per distinguere i test case attuali dagli altri;

2. Input: la classe di equivalenza testata;

3. Oracolo: i dati o comportamento attesi dal sistema;

4. Log: il comportamento osservato in seguito all’esecuzione del test

Come linea guida seguiremo gli use case implementati in precedenza con l'aiuto del concetto di classe equivalenza e casi limite.

**2 Glossario**

Test Case: la convenzione è Test\_[funzionalità da testare]

Codice: TC\_[numero] a seconda del sottosistema in cui si trova

**3 Test case specification**

**3.1 Gestione Account**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_Log-in | TC\_1.1 |
| Test\_Sign-in | TC\_1.2 |

TC\_1.1 Test\_Log-in

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Log-in |
| Codice | 1.1.1 |
| Input | **Email** = ””  **Password** = ”” |
| Oracolo | Il log-in non viene effettuato con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Log-in |
| Codice | 1.1.2 |
| Input | **Email** = ”silvioesposito.se@gmail.com”  **Password** = ”” |
| Oracolo | Il log-in non viene effettuato con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Log-in |
| Codice | 1.1.3 |
| Input | **Email** = ””  **Password** = ”123456789A” |
| Oracolo | Il log-in non viene effettuato con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Log-in |
| Codice | 1.1.4 |
| Input | **Email** = ”silvioesposito.se@gmail.com”  **Password** = ”123456789A” |
| Oracolo | Il log-in viene effettuato con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

TC\_1.2 Test\_Sign-in

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.1 |
| Input | **Username** = “”  **Email** = ””  **Password** = ””  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.2 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ””  **Password** = ””  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.3 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@a”  **Password** = ””  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.4 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@gmail.com”  **Password** = ””  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.5 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@gmail.com”  **Password** = ”123”  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.6 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@gmail.com”  **Password** = ”12345”  **Conferma password** = “” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.7 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@gmail.com”  **Password** = ”12345”  **Conferma password** = “1234” |
| Oracolo | La registrazione non viene effettuata con successo poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Sign-in |
| Codice | 1.2.8 |
| Input | **Username** = “Paolinopaperino1”  **Email** = ”paolinopaperino1@gmail.com”  **Password** = ”12345”  **Conferma password** = “12345” |
| Oracolo | La registrazione viene effettuata con successo |

**3.2 Gestione utenti**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_Ban | TC\_2.1 |
| Test\_Unban | TC\_2.2 |
| Test\_Upgrade | TC\_2.3 |
| Test\_Downgrade | TC\_2.4 |

TC\_2.1 Test\_Ban

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Ban |
| Codice | 2.1.1 |
| Input | Il moderatore clicca il pulsante “Ban” sulla pagina informativa di un altro moderatore |
| Oracolo | Il moderatore non viene bannato con successo |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Ban |
| Codice | 2.1.2 |
| Input | Il moderatore clicca il pulsante “Ban” sulla pagina informativa di un utente |
| Oracolo | L’utente viene bannato con successo |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Ban |
| Codice | 2.1.3 |
| Input | L’amministratore clicca il pulsante “Ban” sulla pagina informativa di un moderatore/utente |
| Oracolo | L’utente/moderatore viene bannato con successo |

TC\_2.2 Test\_Unban

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Unban |
| Codice | 2.2.1 |
| Input | Il moderatore clicca il pulsante “Unban” sulla pagina informativa di un altro moderatore |
| Oracolo | Il moderatore non viene sbloccato con successo |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Unban |
| Codice | 2.2.2 |
| Input | Il moderatore clicca il pulsante “Unban” sulla pagina informativa di un utente |
| Oracolo | L’utente viene sbloccato con successo |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Unban |
| Codice | 2.2.3 |
| Input | L’Amministatore clicca il pulsante “Unban” sulla pagina informativa di un utente/moderatore |
| Oracolo | L’utente/moderatore viene sbloccato con successo |

TC\_2.3 Test\_Upgrade

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Upgrade |
| Codice | 2.3.1 |
| Input | L’amministratore clicca sul pulsante “**Upgrade**” sulla pagina informativa di un utente |
| Oracolo | L’utente viene promosso a moderatore con successo |

TC\_2.4 Test\_Downgrade

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_Downgrade |
| Codice | 2.4.1 |
| Input | L’amministratore clicca sul pulsante “**Downgrade**” sulla pagina informativa di un utente |
| Oracolo | Il moderatore viene declassato ad utente con successo |

**3.3 Gestione gioco**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_AggiungiGioco | TC\_3.1 |
| Test\_EliminaGioco | TC\_3.2 |
| Test\_ModificaGioco | TC\_3.3 |

TC\_3.1 Test\_AggiungiGioco

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.1 |
| Input | L’Amministratore non inserisce nessun campo |
| Oracolo | Il videogioco non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.2 |
| Input | **Titolo** = “Tetris” |
| Oracolo | Il videogioco non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.3 |
| Input | **Titolo** = “Tetris”  **Descrizione** = “Videogioco di logica e ragionamento” |
| Oracolo | Il videogioco non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.4 |
| Input | **Titolo** = “Tetris”  **Descrizione** = “Videogioco di logica e ragionamento”  **Copertina** = “Tetris.jpg” |
| Oracolo | Il videogioco non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.5 |
| Input | **Titolo** = “Tetris”  **Descrizione** = “Videogioco di logica e ragionamento”  **Copertina** = “Tetris.jpg”  **Genere** = “Arcade” |
| Oracolo | Il videogioco non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGioco |
| Codice | 3.1.6 |
| Input | **Titolo** = “Tetris”  **Descrizione** = “Videogioco di logica e ragionamento”  **Copertina** = “Tetris.jpg”  **Genere** = “Arcade”  **Piattaforma** = “Multipiattaforma” |
| Oracolo | Il videogioco viene aggiunto |

TC\_3.1 Test\_EliminaGioco

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_EliminaGioco |
| Codice | 3.2.1 |
| Input | L’amministratore clicca sul pulsante elimina |
| Oracolo | Il videogioco viene eliminato |

**3.4 Gestione amministratore**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_AggiungiGenere | TC\_4.1 |
| Test\_AggiungiPiattaforma | TC\_4.2 |
| Test\_EliminaPiattaforma | TC\_4.3 |

TC\_4.1 Test\_AggiungiGenere

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGenere |
| Codice | 4.1.1 |
| Input | L’Amministratore non inserisce nessun campo |
| Oracolo | Il genere non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGenere |
| Codice | 4.1.2 |
| Input | **Nome** = “Arcade” |
| Oracolo | Il genere non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiGenere |
| Codice | 4.1.2 |
| Input | **Nome** = “Arcade”  **Descrizione** = “Genere di videogiochi rapido e immediato, senza troppe pretese di realismo” |
| Oracolo | Il genere viene aggiunto |

TC\_4.2 Test\_AggiungiPiattaforma

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiPiattaforma |
| Codice | 4.2.1 |
| Input | L’Amministratore non inserisce nessun campo |
| Oracolo | Il genere non viene aggiunto poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiPiattaforma |
| Codice | 4.2.2 |
| Input | **Nome** = “Xbox one” |
| Oracolo | La piattaforma viene aggiunta |

TC\_4.3 Test\_RimuoviPiattaforma

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RimuoviPiattaforma |
| Codice | 4.3.1 |
| Input | L’Amministratore clicca sul pulsante elimina piattaforma, in corrispondenza della piattaforma da eliminare |
| Oracolo | La piattaforma non viene eliminata poiché esistono ancora videogiochi nel database aventi riferimento ad essa |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RimuoviPiattaforma |
| Codice | 4.3.2 |
| Input | L’Amministratore clicca sul pulsante elimina piattaforma, in corrispondenza della piattaforma da eliminare |
| Oracolo | La piattaforma viene eliminata |

**3.5 Gestione recensioni**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_AgiungiRecensione | TC\_5.1 |
| Test\_RimuoviRecensioneAdmin | TC\_5.2 |
| Test\_RimuoviRecensione | TC\_5.3 |

TC\_5.1 Test\_AggiungiRecensione

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiRecensione |
| Codice | 5.1.1 |
| Input | L’Utente non inserisce nessun campo |
| Oracolo | La recensione non viene aggiunta poiché il resto dei campi non rispetta il formato |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_AggiungiRecensione |
| Codice | 5.1.2 |
| Input | **Testo** = “Gioco coinvolgente di difficoltà media” |
| Oracolo | La recensione viene aggiunta |

TC\_5.2 Test\_RimuoviRecensioneAdmin

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RimuoviRecensioneAdmin |
| Codice | 5.2.1 |
| Input | L’amministratore/moderatore clicca sul pulsante “**X**” vicino alla recensione da eliminare |
| Oracolo | La recensione viene eliminata |

TC\_5.3 Test\_RimuoviRecensione

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RimuoviRecensione |
| Codice | 5.3.1 |
| Input | L’utente clicca sul pulsante “**X**” vicino alla propria recensione da elimnare |
| Oracolo | La recensione viene eliminata |

**3.6 Gestione ricerca**

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Codice |
| Test\_RicercaUtente | TC\_6.1 |
| Test\_RicercaVideogioco | TC\_6.2 |
| Test\_VisualizzaVideogioco | TC\_6.3 |
| Test\_VisualizzaUtente | TC\_6.4 |

TC\_6.1 Test\_RicercaUtente

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RicercaUtente |
| Codice | 6.1.1 |
| Input | **Testo** = “Ajeje Brazorf” |
| Oracolo | L’invio va a buon fine, ma non viene visualizzato alcun utente in quanto non risulta alcuna corrispondenza nel database |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RicercaUtente |
| Codice | 6.1.2 |
| Input | **Testo** = “Ajeje Brazorf\_1” |
| Oracolo | L’invio va a buon fine, e viene visualizzato l’utente richiesto |

TC\_6.2 Test\_RicercaVideogioco

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RicercaVideogioco |
| Codice | 6.2.1 |
| Input | **Testo** = “Super Mario” |
| Oracolo | L’invio va a buon fine, ma non viene visualizzato alcun videogioco in quanto non risulta alcuna corrispondenza nel database |

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_RicercaVideogioco |
| Codice | 6.2.2 |
| Input | **Testo** = “Tetris”  **Genere** = “Arcade”  **Piattaforma** = “Multi” |
| Oracolo | L’invio va a buon fine, e vengono visualizzati i videogiochi richiesti |

TC\_6.3 Test\_VisualizzaVideogioco

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_VisualizzaVideogioco |
| Codice | 6.3.1 |
| Input | L’utente clicca sul videogioco scelto |
| Oracolo | Viene mostrata la pagina di visualizzazione del videogioco |

TC\_6.4 Test\_VisualizzaUtente

|  |  |
| --- | --- |
| Test case | Test\_VisualizzaUtente |
| Codice | 6.4.1 |
| Input | L’utente clicca sull’utente scelto |
| Oracolo | Viene mostrata la pagina di visualizzazione dell’utente |